

CEĻVEDIS

Galvenie skolēnam sasniedzamie rezultāti

| STANDARTĀ | Izskaidro fizikālo procesu izpausmes dabā un ikdienā (kustība un mijiedarbība, termodinamiskie procesi gāzēs). | Zina līdzsvara nosacījumus dabā. | Plāno problēmas risinājumu vai eksperimenta gaitu, izvēloties atbilstīgus darba piederumus, vielas, drošas darba metodes un novērtējot iespējamus riskus. | Attēlo grafikos, shēmās, diagrammās, zīmējumos fizikālos procesus un dabas objektus. | Veic aprēķinus un izsaka fizikālo lielumu sakarības. | Izprot vajadzību precīzi ievērot vielu un iekārtu lietošanas instrukcijas, rīkojas atbilstīgi savai un apkārtējo drošībai. |
|-----------|---|--|---|--|--|--|
| PROGRAMMĀ | <ul style="list-style-type: none"> • Ilustrē ar piemēriem ķermeņu mijiedarbību un spēku daudzveidību. • Izskaidro ķermeņu sadursmes ietekmējošos faktorus, izmantojot impulsa nezūdamības likumu. • Izprot inerces lomu ķermeņu kustībā. | <ul style="list-style-type: none"> • Izskaidro ķermeņu statisko un dinamisko līdzsvaru ietekmējošos faktorus dabā un tehnikā. | <ul style="list-style-type: none"> • Plāno darba gaitu, nosakot sviras līdzsvara nosacījumus. | <ul style="list-style-type: none"> • Nosaka ķermeņa novietojumu telpā, izvēloties Dekarta koordinātu sistēmu, mērvienības un mērogu. • Grafiski attēlo un analizē vienmērīgas un vienmērīgi paātrinātas taisnlinijas kustības funkcionālās sakarības. • Attēlo spēku, kopspēku un ķermeņu kustības virzienu, lietojot vektorus. | <ul style="list-style-type: none"> • Aprēķina, izmantojot funkcionālās sakarības: kustības ātrumu, paātrinājumu, kustības laiku, ceļu un spēka momentu. | <ul style="list-style-type: none"> • Izprot drošības pasākumus un riska faktorus transportlīdzekļu kustībā: laikapstākļus, ātrumu, masu, berzi. |
| STUNDĀ | <p>Demonstrēšana. <i>D. Neelastīgo sadursmju pētīšana.</i></p> <p>Lomu spēle. <i>SP. Inerce dabā, tehnikā un ikdienā.</i></p> <p><i>VM. Mehāniskā kustība.</i></p> | | <p>Laboratorijas darbs. <i>LD. Vidējā ātruma noteikšana, lodītei ripojot pa slīpu renīti.</i> <i>LD. Svēršana bez svariem.</i></p> | <p>Spēle. <i>SP. Ķermeņa stāvokļa noteikšana telpā.</i></p> <p><i>KD. Ķermeņu kustības ātruma grafika analīze.</i> <i>KD. Spēku, kopspēka un ķermeņa kustības virziena attēlošana ar vektoriem.</i></p> | <p>Laboratorijas darbs. <i>LD. Lodītes paātrinājuma noteikšana.</i></p> | <p><i>VM. Droša braukšana.</i></p> |